DISPLAY DEVICE FOR ACOUSTIC EQUIPMENT

Patent number:

JP1072608

Publication date:

1989-03-17

Inventor:

NOGUCHI YUICHI: others: 02

Applicant:

MATSUSHITA ELECTRIC IND CO

LTD

Classification:

- international:

H03G1/00

- european:

Application number: JP19870230152 19870914

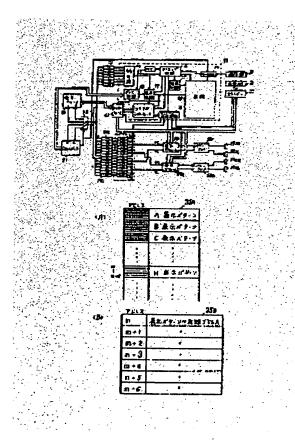
Priority number(s):

Abstract of JP1072608

PURPOSE:To attain the display of required information at any time by reading out a display pattern of a selected character from a storage means, and displaying the character onto a

display means.

CONSTITUTION: In operating a display changeover button, the mode is transited to the character display mode and a timing signal for character display is outputted from a timing control means 36. A storage control means 37 is operated by the timing signal and the head address of plural characters stored in the 2nd memory 35B in the storage means 35 is referenced sequentially and the display pattern of the relevant character is read sequentially from a 1st memory 35A and fed to a driver 32 via a display control means 39, a serial interface 41 and a driver 32 via a display control means 39, a serial interface 41 and an



interface 42. Thus, plural characters are displayed on the display section sequentially in a way of moving from the right to the left as a sign board. Thus, a display means displaying the equalizer characteristic or spectral characteristic is utilized to display the information required for the user.

Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

⑩ 日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

⑫公開特許公報(A)

昭64-72608

Solint Cl. 4

識別記号

庁内黎理番号

母公開 昭和64年(1989)3月17日

H 03 G 1/00

B-7827-5J

審査請求 未請求 発明の数 1 (全6頁)

音響装置用表示装置 国発明の名称

②特 願 昭62-230152

砂出 昭62(1987)9月14日

神奈川県横浜市港北区綱島東4丁目3番1号 松下通信工 の発 明 野 業株式会社内

神奈川県横浜市港北区綱島東4丁目3番1号 松下通信工 伊 雄 ②発 明 藤 峰

業株式会社内

夫 神奈川県横浜市港北区網島東4丁目3番1号 松下通信工 仍発 眀 烘 邦

業株式会社内

松下電器産業株式会社 ①出 顧

大阪府門真市大字門真1006番地

弁理士 中尾 敏男 砂代 理

外1名

1、発明の名称

音響裝置用表示裝置

2、特許請求の範囲

ラジオ受信機(カセットデッキ等の音響装置の イコライザ特性又はスペクトル特性を表示する表 示手段と、アルファペット等の複数のキャラクタ の表示パターン及び上記複数のキャラクタの内選 択されたキャラクタに関する表示データを記憶す る記憶手段と、上記選択された中ャラクタの表示 パターンを上記記憶手段より読出して上記表示手 段にキャラクタを表示する表示制御手段とを具備 してなる音響装置用表示装置。

3、発明の詳細を説明

産業上の利用分野

本発明は、ラジオ受信機,カセットデッキ,コ ンパクトディスク(CD)プレーヤ等の音響装置 のスペクトル特性または、イコライザ特性表示手 段にアルファペット等のキャラクタを表示する音 俘装置用表示装置に関する。

従来の技術

従来よりスペクトル特性またはイコライザ特性 を表示する専用の表示手段を有する音響装置が知 られている。

発明が解決しようとする問題点

しかしながら、上記従来例の表示手段では、ィ コライザ特性またはスペクトル特性しか表示でき ないものであった。

本発明は、上記従来の問題点を解決するもので あり、イコライザ特性又はスペクトル特性を表示 する表示手段を利用して、利用者が必要な情報を 記憶し、必要に応じて上記表示手段に表示できる 音響装置用表示装置を提供することを目的とする ものである。

問題点を解決するための手段

本発明は、上記目的を達成するために、スペク トル特性または、イコタイザ特性を表示する表示 手段と、アルファペット等の複数のキャラクタの '表示パターン及び表示データを記憶する記憶手段 と、上記記憶手段より表示データを読み出す表示

飼御手段とからなるものである。

作用

本発明は、上記のような構成であり、名前 , 電 話番号等の各種情報を利用者が記憶手段に記憶さ せ、必要な時に上記表示手段に表示することがで きる。

实施例

セットデッキモードとなる。なお、カセットデッキモードでは、上記操作釦6、ア、9等はデッキ 制御用の操作釦として使用できる。例えば操作釦 6はカセットデッキモードでは早送り(FF)、 早戻し(REN)用の操作釦となる。

が配列されている。128~120はイコライザ 停性調整釦であり、とのイコライザ停性調整用釦 12は、各周被数帯域に対し2つずつ設けられて ♪り、上側の釦12 B ~12 g はレベルを上げる 場合に使用し、下側の釦12h~12mはレベル を下げる場合に使用する。またイコライザ特性調 整用釦12は、キャラクタ選択モードにおいては、 記憶手段に記憶されているアルファペットA~2 等を順次院出して表示部11 に表示させるために も使用される。13は受信周波数、受信パンド、 カセットデッキの動作状態等を表示する表示部、 14は表示切換釦であり、この表示切換釦14を 押すと、表示部11がスペクトル特性表示又はイ コライザ特性表示またはキャラクタ表示に切換え られる~15はイコライザ特性を記憶するイコラ イザメモリ釦、16は好みの音量を記憶するため の音量メモリ釦である。

第1図において、電源スイッチ2をオンし、チューナ釦5を押せば、ラジオ受信モードとなり、またカセット挿入口にカセットを挿入すると、カ

វっから構成される。とのパンドパスフィルタな ~ 5, の出力はスペクトル特性表示のために使用 される。24R,24Lはそれぞれ右チャンネル。 左チャンネルのイコライザを構成するパンドパス フィルタ群であり、これらのパンドパスフィルタ 群24R、24Lはそれぞれ中心周波数が異なる 複数のパンドパスフィルタミュ~ミュ から構成され ている。25R,25Lはそれぞれ右チャンネル。 左チャンネルのイコライザを構成する電子ポリュ ーム群であり、これらの電子ポリューム群25R, 25 L は上記パンドパスフィルタ群 2 4R,24L の出力レベルを調整する複数の電子ポリューム VR1~VRアから構成される。27Fは右,左 チャンネルの前(Front)信号FR、FLのレベ ルを調整するための電子ポリューム、27月は右。 左チャンネルの袋(Rear)信号RR,RLのレベ ルを調整するための電子ポリュームである。288 は前信号FR,FLを増幅するパワーアンプ、 28 R は後信号 R R , R L を増幅するパワーナン

33は上記電子チューナ20、カセットデッキ21、電子ボリューム25 R,25 L、電子ボリューム25 R,25 L、電子ボリューム27 P,27 B、ドライバー32を制御する中央処理装置(P T)であり、以下にこのC P T 33の接能について説明する。34 はキー処理手段であり、このキー処理手段34 は操作部30で操作された操作釦の判別を行い記憶手段35 に記

イコライザ用電子ポリューム25R,25L、食 子ポリューム27F,27R、ドライバー32) を指定する。上記記憶手段35より読出されたデ ータは、シリアルインターフェース41 . インタ ーフェース42を介して電子チューナ20、イコ ライザ(電子ポリューム25R,25L)、電子 ポリューム2です、2TR、ドライバー32に転 送される。またカセットデッキ制御用のデータは デッキ制御手段40を介してカセットデッキ21 に伝送される。43はタイミング制御手段36の 時間管理を行うタイマ、44はパンドパスフィル タ群23の出力を▲/D変換する▲/D変換手段 であり、とのA/D変換手段44で変換されたデ - タは表示制御手段39、シリアルインターフェ ース41、インターフェース42を介してドライ パー32に伝送される。

第3図▲、Bは、第2図における記憶手段36 の内キャラクタ表示に関するメモリの低略を示している。第3図▲において、35▲は第1のメモリであり、この第1のメモリには表示パターン

位されているデータの変更,更新等を行うととも 化、タイミング倒御手段36亿判別結果を送る。 タイミング制御手段36はキー判別結果に応じて 各種動作のタイミングを定め、記憶制御手段37、 デバイス選択制御手段38、表示制御手段39、 デッキ制御手段40を制御する。上記記憶制御手 図37は記録手段35へのデータ書込み、または データ統出しのためのアドレスを指定する。上記 記憶手段38亿は、電子チューナ2〇を制御する ためのデータ、カセットデッキ21を創御するた めのデータ、イコライザ制御用(電子ポリューム 26 R , 25 L 制御用) のデータ、電子ポリュー ム278,27R制御用のデータ、ドライバー 32制御用のデータ、各種キャラクタ、アルファ ペット、数字等の表示パターン、表示データが記 偉されており、との記憶手段38より読出された データは表示制御手段39、デッキ制御手段40、 シリアルインターフェース41に転送される。上 記デバイス選択制御手段38社、CPU33より データを伝送すべきデパイス(電子テューナ20、

(アルファベット▲~米、数字○~8等の表示パターン)が記憶されている。第4図は「H」の表示パターンを示してかり、1~7列の各列の表示パターンが、メモリ38▲の各アドレス(n,n+1,n+2,……,n+6)に対応して記憶されている。
第3図Bにおいて、35Bは表示パターンが記憶された第1のメモリ36▲の各表示パターンの先頭アドレス(例えば表示パターン「B」の場合には先頭アドレスn)を記憶する表示データ用メモリである。

次に、上記実施例の動作について説明する。 第1図におけるチューナ釦5を押してチューナ 受信モードに移行した後、再びチューナ釦5を所 定時間以上押すと、キャラクタ選択モードになる。 とのキャラクタ選択モードにかいて、イコライザ 特性調整用釦12は、キャラクタ選択用釦として 使用できる。このキャラクタ選択用釦12は上下 一组として7組あり、例えば最も左側の上側の釦 12aを1回押すと、第3図 Aに示す第1のメモ り35 Aに記憶されている最初のキャラクタ「A」

の表示パターンが読み出され、表示部11に「A」 が表示されるとともに、との「▲」表示パターン の先頭アドレス(第3図Aの斜線部)が、第3図 Bの第2のメモリ36Bのアドレスコのデータ記 健領域に記憶される。次にまた釦128を1 国押 すと、第1のメモリS8▲に記憶されている2番 目のキャラクタ「B」が表示部11に表示される とともに、第2のメモリ35Bのアドレスコの記 慷慨域は表示パターン「B」の先頭アドレスに書 を換えられる。同様に釦124を押す毎に第1の メモリ35▲に記憶されている表示パターンが膜 次統み出されて表示部11 化表示されるとともだ、 第2のメモリ368のアドレスョの記憶領域に記 偉される各表示ペターンの先頭アドレスが順次書 き換えられる。以上の操作を繰り返し表示部 1 1 に必要とするキャラクタが表示されると、1番目 のキャラクタの選択が終了する。次に左から2番 目の釦12Dを操作することにより、必要とする キャラクタが表示されると、2番目のキャラクタ の選択が終了し、選択されたキャラクタの先頭ア

に、右から左に移動するように表示される。例え は第2のメモリ35Bに名前の表示パターン「8」、 「B」、「I」、「O」の先頭アドレス が記憶されている場合、キャラクタ表示モードに を表示されている場合、キャラクタ表示モードに 施おりに表示される。なか上記名前以外にに 施お号・地名が大きない。また上記録を表示される。 で表示を記憶である。また上記録を表示といる ではあることも可能である。また上記録 では対することも可能である。またが、でを でははのメモリ35Bを設け、この内の1つを のメモリ35Bを設け、この内の1つとの 第2のメモリ35Bを設け、この内の1つとを ではない、上記実施り た、上記実施しているが、複数のキャラクタを展 次切換表示するようにしてもよい。

発明の効果

本発明は上記のような構成であり、本発明によれば、イコライザ特性又はスペクトル特性を表示する表示手段を利用して、利用者が必要とする情報を表示することができる。またイコライザ特性、

ドレスが第2のメモリ358のアドレスロ+1に対応する記憶領域に記憶される。以下同様にして3番目、4番目、……のキャラクタの選択が終了する。なお、下側のイコライザ特性調整用釦12b~12nを押した場合には、キャラクタの選択が逆方向に進むものである。

スペクトル特性を表示する表示手段を有効に利用 できる。

4、図面の簡単な説明

第1図は本発明の一実施例における表示装置を 具備した音響装置の正面図、第2図は同音響装置 のプロック図、第3図A,Bは同音響装置の記憶 手段の一部の領略を示す図、第4図は同音響装置 の表示部にキャラクタ「H」を表示した状態を示 す図である。

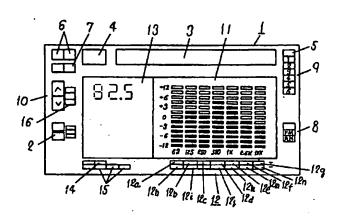
1 ……接置本体、2 …… 電源スイッチ、3 …… ダストカバー、4 ……イジェクト釦、5 ……チューナ釦、6 ……手動選局釦、7 ……シーク釦、8 ……パンド切換釦、9 ……ブリセットメモリ釦、10 ……音量調整用釦、11 ……表示部、12 & ~12 n ……イコライザ特性調整釦、13 ……表示が、14 ……表示切換釦、15 ……イコライザメモリ釦、16 ……音量メモリ釦、20 ……電子チューナ、21 ……カセットデッキ、22 ……アナログスイッチ、23 ……パンドパスフィルタ群、24 R , 24 L ……パンドパスフィルタ群、26 R ,

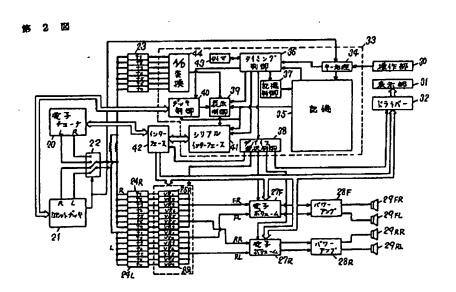
特間昭64-72608 (5)

281 ……電子ボリューム群、27月,27 R … …電子ボリューム、28月,28 R ……パワーアンプ、29月R,29月L,28 R R,29月L ……スピーカ、30 ……操作部、31 ……表示部、32 ……ドライバー、33 ……中央処理装置(CPU)、34 ……キー処理手段、35 B ……能能手段、35 A ……第1 のメモリ、35 B ……第2のメモリ、36 m…が1 のメモリ、35 B ……第2のメモリ、36 m…がパイス選択制御手段、39 ……次示制御手段、40 ……デッキ制御手段、39 ……次示制御手段、40 ……デッキ制御手段、41 ……シリアルインターフェース、42 ……インターフェース、43 ……タイマ、44 … … インターフェース、43 ……タイマ、44 … … 本/ D 変換手段。

代理人の氏名 弁理士 中 嶌 傲 男 ほか1名

郑 1 図





特開昭64-72608 (6)

